

SPACE EXPLORER 2

FEUILLE D'ARMEMENT / EQUIPEMENT

ARMES STANDARDS												
NOM	TYPE	PRÉCISION				PORTÉE (M)			DÉGÂTS	CHARG.	CAD.TIR	FIAB.
		V	I	R	FA	C	M	L				
WEISSMAN « SHARP » MK9	A	+2	-2	-2	NA	20	40	80	2d6+3	10	2	8
UP « M820 »	FA	+3	-1	-3	-6	50	250	600	4d6+4	100	3-10-30	8
NAKAMA « TANTO »	FAL	+3	-1	0	0	60	300	800	3d6+1	60	1-5-20	9
BERET « 330 »	P	+1	0	-4	NA	15	30	60	2d6+2	25	1-5	8
NAKAMA « KATANA »	PL	+3	0	-1	NA	20	40	80	1d6+3	30	1-3	9
UP « M1000 »	PM	+2	-1	-2	-4	50	200	400	3d6+3	60	1-5-20	7
NAKAMA « KAMIKAZE »	PML	+3	-1	0	0	50	250	500	4d6	50	1-4-15	6

ARMURE SCORPION MK 7												
ARMES												
NOM	TYPE	PRÉCISION				PORTÉE (M)			DÉGÂTS	CHARG.	CAD.TIR	FIAB.
		V	I	R	FA	C	M	L				
« SHARP » MK 13	A	3	0	-2	-4	30	60	100	3d6+4	5x10	1-5-10	7
UP « 3-X-3 »	FA	2	-2	-3	-7	100	500	1000	6d6+6	200x4	5-15-50	8
« TANTO » MK5	FAL	4	1	0	0	100	750	1500	3d6+4	66x5	1-3-12	8
GRIFFES « TIGRIS »	C À C	1	-1	NA	NA	1			3d6	/	1-2	9

PROTECTION	
PROTECTION LAMES	6
PROTECTION PROJECTILES	10
PROTECTION ÉNERGIE	8
STRUCTURE	25
SENSEURS	+3
CIBLAGE	+1
AUTOMONIE	48h

EQUIPEMENT
TROUSSE PREMIERS SECOURS
COUTEAU DE SURVIE
RATIONS HYOPHILISÉES (3)
FUSÉES DE DÉTRESSES (3)
EAU (5L)

COMBINAISON DE SURVIE												
ARMES												
/												

PROTECTION	
PROTECTION LAMES	3
PROTECTION PROJECTILES	3
PROTECTION ÉNERGIE	3
STRUCTURE	5
SENSEURS	0
CIBLAGE	0
AUTOMONIE	96h

EQUIPEMENT
TROUSSE PREMIERS SECOURS
COUTEAU DE SURVIE
RATIONS HYOPHILISÉES (3)
FUSÉES DE DÉTRESSES (3)
EAU (5L)